Klassifikation der Umgebung

球场信息：门的位置， 边线的位置，机器人眼中球场的构图，门的宽度，

球的信息：球的位置、速度、加速度，运动方向，机器人对球施加的物理信息（动态、静态），

对手和队友的信息：对方的相对位置、相对速度、球和对方的相对位置，对方的运动方向/状态，

对方门将信息：对方门将在球门中的位置，门将身体的参数（腿的长度），身体部位的运动速度，